

Die neue  
Freiheit in VR

# VR PluraView 4K

Erleichtert die Kommunikation in der  
VR-Sitzung durch transparente 3D-Brillen



- Head-Tracking für ein intuitives VR Erlebnis
- Objekt-Tracking mit Balls oder Pens
- Flimmerfrei für entspanntes 3D-Arbeiten
- Realistische Modell-Interaktion
- Höchste Helligkeit – tageslichttauglich
- Ideale Ergänzung zu HMD- & VR-Brillen



## 3D-CAD wird virtuelle Realität – VR PluraView Monitor von Schneider Digital

Die Revolution für das 3D-Stereo und VR-Arbeiten in CAx-Anwendungen

Mit dem VR PluraView Monitor bekommt der Begriff „3D-CAD“ ab sofort eine völlig neue Wertigkeit für CAx, Konstruktion & Design: Durch das innovative VR-System wird das Arbeiten in Virtual Reality-Umgebungen sowie die stereoskopische Visualisierung in Konstruktion und Design Wirklichkeit.

Der neue VR PluraView ist ein passiver Virtual Reality-Stereomonitor. Als vollwertiges Desktop VR/AR-System basiert er auf dem erfolgreichen 3D PluraView-Monitor aus dem Hause Schneider Digital. Die bewährte, flimmerfreie Beamsplitter-Technologie ermöglicht dem Anwender -auch über einen längeren Zeitraum- ein ermüdungsfreies VR-Arbeiten. Transparente Brillengläser erlauben dabei die uneingeschränkte Kommunikation mit Kunden und Kollegen.

Ausgerüstet mit einem High-Tech-Tracking-System erlaubt der VR PluraView nun die Interaktion mit 3D-Stereo-Modellen und -Content über alle Achsen - zoomen, drehen und neigen ohne Maus. Das System unterstützt gleichzeitig bis zu 15 Tracking-Devices und eignet sich daher perfekt auch für Fingertracking-Szenarien.



## Virtual Reality und 3D-Stereo im CAD-Umfeld

Das integrierte Infrarot-Tracking-System des VR PluraView lässt den Anwender „virtuell“ in die 3D-Umgebung eintauchen. Große, retroreflektierende Marker an der passiven 3D-Brille ermöglichen eine sichere Erkennung durch die IR-Kameras und ermöglichen so eine flüssige Bewegung im virtuellen Raum beim perspektivischen Betrachten von Modellen. 3D-Modelle werden „Realität“, ähnlich wie bei HMD- oder VR-Brillen. Beim VR PluraView bewegt der Anwender das Modell intuitiv über die mit Markern versehene 3D-Brille. Eine besonders realistische Handhabung ermöglichen, ergänzend zu unserem interaktiven Tracking-Pen oder den passiven Tracking-Balls, eigene Tracking-Devices, die jederzeit in Sekundenschnelle angelernst werden können.

Der große Vorteil der Beamsplitter-Technologie: im Gegensatz zu aktiven 3D-Systemen mit „flackernden“ Brillen garantiert der VR PluraView ein absolut flimmerfreies Stereobild. So sind nicht nur kurzfristige Visualisierungen oder Präsentationen möglich, sondern auch dauerhaftes Arbeiten in der VR-Umgebung. Die brillante Darstellungsqualität mit bis zu 10bit Farbtiefe, 4K Auflösung pro Auge und höchster Display-Helligkeit ermöglicht zudem das komfortable VR-Arbeiten sogar in Tageslichtumgebung.



Uneingeschränkte Kommunikation mit Kunden und Kollegen während der VR-Sitzung



Objekt-Tracking mit Balls oder 3D-Pen zur realistischen Modell-Interaktion



Ideale Ergänzung zu HMD- & VR-Brillen



Absolut flimmerfrei für entspanntes 3D-Arbeiten



Höchste Auflösung von 4K pro Auge mit Fensterplatz tauglicher Helligkeit



Kompatibel mit jeder VR-Software – ohne Tracking zu vielen CAD-Programmen



# Konzipiert für CAD-Profis

Einzigartiges Virtual Reality Erlebnis für den täglichen Dauereinsatz

Der neue Schneider Digital VR PluraView bietet innovative Beamsplitter- und Tracking-Technologie in höchster Qualität für die Virtual Reality Visualisierung auf Desktop-Monitoren. Der VR PluraView ist ideal geeignet für alle Stereo-Software-Applikationen in unterschiedlichsten Branchen:

- Simulation & VR Training
- CGI / 3D-Videobearbeitung
- Mechanische Konstruktion / CAD
- Kristallographie / Molekülforschung
- Computertomographie und OP-Planung
- Biochemie / Mikroskopie

## VR PluraView CAD-Kompatibilität

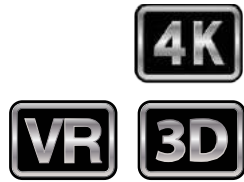
VR PluraView Monitore lassen sich mit vielen CAD-Systemen Plug & Play betreiben. Softwarelösungen wie z.B. Siemens NX, Catia, HiCAD oder Kompas-3D sind nativ stereofähig und können direkt mit den Monitoren benutzt werden. Bei anderen CAD-Systemen sind die Dateiviewer 3D-stereofähig, beispielsweise für PTC Creo-Daten mit CreoView oder für SolidWorks mit eDrawings. AutoCAD- und Inventordaten lassen sich über NavisWorks stereoskopisch betrachten.

## VR PluraView kompatible CAD Software-Applikationen:

 Theia-RT	 VRED Professional	 3DEXCITE
 Patchwork 3D	 HIM	 VR inClass
 Visenso/hlrs	 CATIA (ab Version 5)	
 Delmia	 3DVIA	
 EON Reality	 IC.IDO / VDP	
 Team Center Visualization	 Vrfox	
 Fusion	 KeyShort	

Unterstützt die folgende vier Tracking-Protokolle:  
VRPN, DTrack, trackd und natives C++ SDK





### Ideale Ergänzung beim Einsatz von HMD- & VR-Brillen

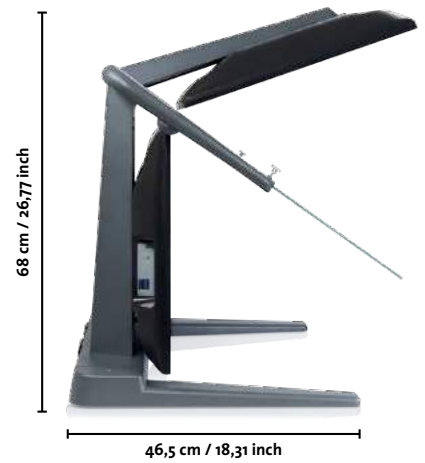
Der VR PluraView stellt aufgrund seiner Konzeption die ideale Ergänzung zu VR-Brillen dar. Über die HMD/VR-Brillen bekommt der Anwender sehr schnell ein gutes Raumgefühl im 3D Modell vermittelt und die Orientierung fällt leicht. Distanzen und Abmessungen in der Konstruktion lassen sich auf diese Weise gut abschätzen. Die Ergebnisse können anschließend mit mehreren Teilnehmern an dem 28" großen VR PluraView besprochen und Änderungen, selbst in Details, gleich umgesetzt werden. Dabei helfen die transparenten und sehr leichten Polfilterbrillen, Augenkontakt zu halten und ohne die Brille absetzen zu müssen, zwischendurch einen Schluck zu trinken. Wer will schon den Arbeitstag schwitzend und von der Außenwelt abgeschirmt hinter einer schweren VR-Brille verbringen?

### VR PluraView Funktionen und Vorteile

- Head- und Objekt-Tracking für intuitives VR-Arbeiten
- Interaktion mittels Brille, Tracking-Balls oder Tracking-Pen
- CAD-Mäuse und stationäre Eingabegeräte werden durch Head-Tracking und Gestensteuerung überflüssig
- Komfortable 3D-Brille mit weitem Sichtfeld und geringem Gewicht
- Transparente Brillengläser erlauben uneingeschränkte Kommunikation mit Kunden und Kollegen
- Dank hoher Helligkeit VR-Arbeiten in Tageslichtumgebung
- Virtual Reality in höchster Darstellungsqualität durch 4K Auflösung pro Auge
- Flimmerfreies, passives Stereo-System mit Beamsplitter-Technologie
- Kompatibel mit jeder VR-Software – ohne Tracking zu vielen CAD-Programmen
- Ideale Ergänzung zu HMD- & VR-Brillen



VR PLURAVIEW MONITOR - TECHNISCHE DATEN	
	<b>28" 4K/UHD</b>
<b>Display</b>	28" (16:9) Bildschirmgröße 2x 3.840 x 2.160 Auflösung (8,3 MP) 1,073 Milliarden Farben (10-Bit*) 300 cd/m <sup>2</sup> Helligkeit LED-Backlight-Technologie 1 ms Reaktionszeit 170°/160° Betrachtungswinkel (H/V) BlackTuner zum Aufhellen von Schatten Kontrastverhältnis 12 000 000 : 1 ACR
<b>3D-Eigenschaften</b>	180 cd/m <sup>2</sup> Helligkeit mit Brille 3.840 x 2.160 Auflösung pro Auge Lineare Polarisation 45°/135° Beamsplitter: halbtransparenter Spiegel Infrarot Tracking
<b>3D-Formate</b>	Quad Buffered OpenGL, Side-by-Side, Top-Bottom, Quad Buffered DirectX
<b>Betriebssysteme</b>	32 & 64 bit Windows / Linux Support
<b>Energieverbrauch</b>	Leistungsaufnahme 98 Watt typisch; max. 1 W im Power Management Modus Jährlicher Energieverbrauch 173 kWh / Jahr Power Management VESA DPMS™, Energy Star 6.0 Energieeffizienzklasse B
<b>Gewicht</b>	27kg, Set mit Standfuß
<b>Maße</b>	80 x 68 x 54 cm (B x H x T)
<b>Integrierte Anschlüsse</b>	2x DisplayPort 1.2 Kabel 3m 2x USB 3.0 für IR-Tracking 1 x Netzstecker AC 100 - 240 V, 50 / 60 Hz mit Hauptschalter und Feinsicherung 3,15A
<b>Audio</b>	Integrierte Lautsprecher 2 x 3 W
<b>Highlights</b>	Kalibrierungsfreier Benutzerinteraktionstracker Unterstützt 15 Targets gleichzeitig! Extrem weites Sichtfeld von fast 180 Grad
<b>Technische Hinweise</b>	Einfach zu verwendendes natives C / C++ SDK und Schnittstelle für C# und Python. Die Schnittstelle wird auch über VRPN, Trackd, Dtrack-Emulation unterstützt.
<b>Garantie</b>	1 Jahr Garantie ohne Ausschluss, mit CarePack bis zu 5 Jahren verlängerbar



## Grafikkarten-Voraussetzung

Beliebige QuadBuffer fähige NVIDIA Quadro- und AMD FirePRO / RadeonPRO Karten, die wenigstens 2 x DisplayPort 1.1 Monitorausgänge besitzen. Die Verwendung eines zusätzlichen, auf die Polarisation des Stereosystems abgestimmten Beistell-Monitors zum 3D PluraView wird empfohlen.

\*Das Feature 10Bit Farbtiefe mit QuadBuffer 3D-Stereo funktioniert nur mit AMD Grafikkarten.



SCHNEIDER DIGITAL      Tel.: +49 (8025) 9930-0  
Josef J. Schneider e.K.      Fax: +49 (8025) 9930-29  
Maxlrainer Straße 10      www.schneider-digital.com  
D-83714 Miesbach      info@schneider-digital.com

Partner von:



**VR PluraView**

www.pluraview.com